



# 2026RoboCup 青少年机器人世界杯 中国赛

少儿创意赛

2026 RoboCup 机器人世界杯中国赛

少儿创意赛项目技术委员会

2026 年 3 月



## 目录

一、项目简介.....	3
二、赛项说明.....	3
6—9岁小学低年龄组.....	3
三、赛项规则.....	3
1. 器材.....	3
2. 比赛场地.....	3
3. 评分要求.....	4
3.1 评分细则.....	4
3.2 奖项评定.....	4
4.比赛.....	4
4.1 检录.....	4
4.2 搭建.....	4
4.3 效果呈现.....	5
4.4 比赛流程和时间.....	5
主题公布——搭建——展示及演讲.....	5
5. 行为守则.....	5
5.1 操行.....	5
5.2 行为.....	5
5.3 帮助.....	5
5.4 分享.....	6
5.5 精神.....	6
5.6 违规/取消比赛资格.....	6
6. 冲突与解决.....	6
6.1 裁判和助理裁判.....	6
6.2 规则解释.....	6
6.3 规则修改.....	7
6.4 补充规则.....	7



## 一、项目简介

每一个孩子都是天才，无论是看似幼稚的图画，还是天真的文字，孩子们正在用独特的方式观察这个世界，他们简单的思想里往往蕴含着成人们都琢磨不透的真理与处世哲学。总之，在孩子幼小的心灵里，收藏着多种多样生活中的模型，通过本项目的活动，实现孩子的梦想，搭建心目中的精致模型。RCJ组委会坚信，孩子们与生俱来的好奇心和创造力将激发出极具创造性的方案。

RCJ少儿创意赛，旨在为孩子提供一个展示平台以及和来自五湖四海的小朋友见面交流沟通的机会。

## 二、赛项说明

组别：4—6岁学前组

6—9岁小学低年龄组

每支参赛队由 2 至 4 名成员组成，参赛队员年龄在 4 岁到 9 岁之间，（即2016年5月1日至2021年5月1日出生的小朋友）每支参赛队从参赛队员中选出一名队长，队长负责与裁判沟通，比赛期间参赛队可以更换队长。

## 三、赛项规则

### 1. 器材

比赛可以使用任何品牌的商用积木，数量不限。组委会不提供任何比赛积木，需要参赛队自己携带（包括搭建底板）。竞赛委员会将对入场的积木进行检查，各参赛队不能使用有成品造型的积木（指符合主题的已有套材），搭建需要体现各参赛队的设计和创意。

### 2. 比赛场地

比赛场地为白色带有红色边框的灯箱布（边框 5 厘米宽），场地（指积木搭



建区域，不包括队员占地面积）宽 100 厘米，长 100 厘米。

### 3. 评分要求

比赛满分 100 分，将从以下几个方面进行整体评分

#### 3.1 评分细则

积木搭建： 20 分	参赛作品符合主题，整体场景搭建合理、整洁
机械结构： 20 分	参赛作品是否具有自动化赋能
故事展示： 20 分	参赛作品符合主题，故事讲解生动，演示效果正确
创新创意： 20 分	参赛作品符合主题，原创性，有想法，有创意
团队合作： 20 分	参赛队伍团队合作顺畅，团队成员间能有效沟通

#### 3.2 奖项评定

比赛将根据参赛队伍数按照一定比例设置不同奖项。

## 4. 比赛

### 4.1 检录

所有参赛队只允许携带商用积木的散件，并现场独自搭建。比赛对积木的品牌没有限制，但参赛队必须可以证明该积木是目前市场上已经商业销售的套件，且搭建前必须保持积木处在散件状态（即单件最小单位）。裁判有权对参赛队所使用的积木合规性提起质疑，如果参赛队无法证明所用积木套件是目前市场上现有的积木套件，裁判委员会有权取消其资格。

参赛队员必须在规定的封闭式赛场内，以队为单位，独立完成搭建。所有参赛队员禁止携带手机、电脑、平板、对讲机等通信设备。搭建现场不提供网络。为保证比赛公正，严禁在搭建期间，私自与外界通信。赛场提供公用联络方式，供参赛队员与外界必要通信。但为确保比赛的公平公正公开，所用通信内容均会被录音，并在裁判员的监督下完成。

### 4.2 搭建

组委会将提供总计不超过 1 小时的总比赛时间，请教练告知队员合理安排时间要求队伍能在规定时间内安装搭建完成，并符合尺寸要求（不超过指定搭建区域）



对于提前组装、使用非商用套件、对套件进行改装、无法独立完成搭建的参赛进行一票否决。

搭建时间截止时，请所有队员立即停止所有搭建，无论完成与否。

### 4.3 效果呈现

4.3.1 作品必须符合主题要求并且能进行解释与说明。

4.3.2 作品中至少具备一个可运动的部分（如圆周、水平和上下等运动方式，运动动力包括但不限于机械和电动。可运动结构越多且方式不同，则获得的分值越高。

### 4.4 比赛流程和时间

主题公布——搭建——展示及演讲

具体赛程后续发布，请及时关注官网通知。

其中，演讲时间为 5 分钟(包含在总比赛时长1小时内)，各参赛队根据自己想法选择自己的演讲方式和演讲人数简单陈述自己的作品，包括设计思路、搭建步骤、功能用途等或讲个小故事。

主题一：未来校园

主题二：防灾小卫士

## 5. 行为守则

### 5.1 操行

希望所有参赛队伍的目标都是公平、公正地进行比赛。在正常比赛期间不允许对其他参赛队故意造成干扰，也不允许对其他参赛队的搭建作品进行故意损坏。

### 5.2 行为

期望所有的参赛者都能注意自己的言行。所有的活动及行为必须依照赛场的指示。

### 5.3 帮助

参赛队员禁止将通信设备（包括但不限于手机、对讲机、移动 WIFI）带进赛场如确实因个人原因需要联系场外家长或教练，参赛队员可向裁判员寻求帮助，使用赛场的公用通信设备。为保证比赛公正，严禁搭建调试期间，私自使用手机、WIFI 等方式与外界通信。考虑到幼儿组的年龄尚小，每支参赛队可由一名教练（教师，



父母，陪护和其它的成人，包括翻译）将学生送入场地内，但在比赛开始前教练需离开比赛场地，只有参赛学生可以留在工作区域内。除非特殊情况（如学生情绪问题）被组委会成员临时、明确允许，教练可以进入比赛场地安抚学生情绪，但禁止触碰、搭建、修复作品等行为。RCJ 全体成员感谢教练的悉心指导，但是在比赛进行期间的帮助会影响到比赛的公平性，并对队员造成不良影响。一旦发现教练的场外帮助行为，核实后将被取消比赛资格。

任何被视为有碍公平竞争的场外帮助行为都是禁止的，裁判组有权取消涉嫌取得场外帮助的参赛队的参赛资格。

#### 5.4 分享

作为世界杯 RoboCup 比赛的一部分，参赛者应共享技术和课程。大赛组委会将参赛队伍的所有资料发布于官网。

#### 5.5 精神

希望所有的参与者（包括学生、教练和父母等）能尊重 RoboCup 的宗旨。比赛意义不在输赢，重在参与和学习！

#### 5.6 违规/取消比赛资格

违规的队伍将被取消比赛资格。也可能只取消某个人参加之后其他场次比赛的资格。在极少数严重的违规情况下，队伍将被黄牌警告。如果违规极其严重或持续违规队伍将被直接取消比赛资格。

## 6. 冲突与解决

### 6.1 裁判和助理裁判

比赛期间，由裁判或者助理裁判做出所有裁决，他们负责管理赛场以及赛场周围的人和物。在比赛期间，裁判和助理裁判享有最终裁定权。

对裁判或助理裁判的决定如发生争执，将给予警告；若争执仍不停止，或引发其他争吵的，将立即取消其该场比赛资格。

### 6.2 规则解释



RCJ 中国赛组织委员会享有规则最终解释权。

### 6.3 规则修改

如发生特殊情况，规则可由 RCJ 中国赛技术委员会、组织委员会成员一起商议做出修改。

### 6.4 补充规则

每项 RCJ 赛事都可以有自己的补充规则，规定大赛程序，比如超级联队、比赛方式、机器人检录、面试、日程等内容。补充规则是本规则的一部分。



## 附件1

评分项目		分值说明	评分记录	得分
积木搭建	参赛作品符合主题，整体场景搭建合理、整洁	1. 规定时间内未完成参赛作品主体结构的搭建 (-5)		
		2. 规定时间内未完成参赛作品主体结构的搭建 (-5)		
		3. 规定时间内完成参赛作品主体结构的搭建，但超过赛规尺寸30% (-5)		
20分				
机械结构	参赛作品是否有自动化赋能	1. 参赛作品无可运动部分 (-5)		
		2. 参赛作品有机械运动部分但无法展示 (-5)		
		3. 参赛作品有机械运动部分，也可正常展示，但不贴合主题。 (-5)		
20分				
故事展示	参赛作品符合主题，故事讲解生动，演示效果正确	1. 参赛作品符合主题，未做成员介绍、作品灵感来源。 (-5)		
		2. 参赛作品符合主题，基本原理论述讲解正确，但无法正常演示 (-5)		
		3. 参赛作品符合主题，演示正常，但论述讲解错误 (-5)		
20分				
创新创意	参赛作品符合主题，原创性，有想法，有创意	1. 参赛作品不符合主题，如脱离主题，脱离逻辑 (-5)		
		2. 参赛作品符合主题，但作品场内重合度大于50% (-5)		
		3. 参赛作品符合主题，但作品场缺乏创意性 (-5)		
20分				
团队合作	团队合作顺畅，成员间能有效沟通	1. 团队成员之间无配合 (-5)		
		1. 团队成员之间配合混乱 (-5)		
		2. 团队成员间发生严重分歧，争吵等影响正常赛程 (-5)		
20分				