

2026 中国机器人大赛暨 RoboCup 机器人世界杯中国赛

（中国机器人大赛赛区）专项赛

创新创意赛（线上） 赛程

“AI+智创未来”

一、 比赛安排

1. 比赛时间：8 月 22-23 日。
2. 参赛队伍：参与专项赛-创新创意赛“AI+智创未来”赛项队伍。
3. 赛项通知渠道：赛项 QQ 群 1084229092

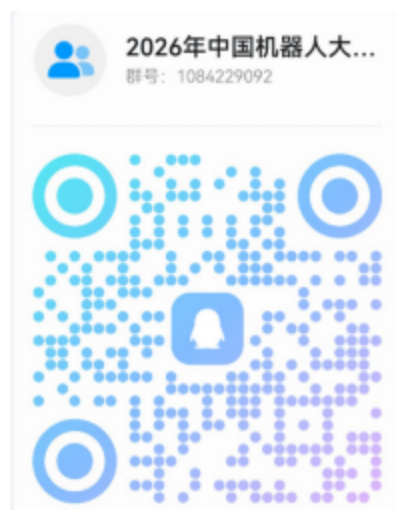


图 1 赛项 QQ 群二维码截图

每支参赛队仅限两人加入该赛项 QQ 群，群昵称统一格式为“学校名称-参赛队伍名-参赛编号”。正式比赛期间，各参赛队应及时关注赛项 QQ 群通知，如有疑问请及时联系赛项工作人员。

赛项组委会老师：冯凯 15070267451；罗玉凤 15879761298；朱花 13879787555；刘祚时 13803589995

4. 参赛顺序：设备调试前进行抽签，出场顺序将在 QQ 群通知。
5. 参赛形式：采用腾讯会议（为保障会议效果，请预先安装最新

版本腾讯会议软件), 要求参赛者共享电脑屏幕并开启电脑摄像头。

6. 比赛时长:

主要包括专家审阅、汇报路演、回答问题, 每个参赛队总时长不超过 8 分钟 (5 分钟路演+3 分钟答辩)。

7. 赛程安排:

项目名称	日期	时间	具体安排
AI+智创未来	8 月 21 日	上午 09:00-11:00	设备调试
	8 月 22-23 日	上午 8:00-12:00, 下午 13:30-17:30, 晚上 18:30-20:00	正式比赛

8. 答辩专家: 3-5 人。

二、赛前准备工作

1. 比赛资料提交

各参赛队需于 8 月 14 日 17:30 前, 将下表所示正式比赛资料压缩包同时发送至邮箱: Robotguosai@163.com, 材料清单及命名规则如下:

(1) 路演 PPT (必选项): PPT-参赛队编号-参赛队名;

(2) 作品说明书 (必选项): 说明书-参赛队编号-参赛队名 (PDF 格式, 不超过 30 页);

(3) 支撑材料 (非必选项): 支撑材料-参赛队编号-参赛队名 (仅含参赛学生参与的成果), 该材料不匿名, 请汇总为一个 PDF, 统一 A4 大小, 并在材料中成员名字下方加上显目的红色下划线, 以方便组委会快速统计各组业绩信息; 无支撑材料的, 此项不提供。

以上材料放一个压缩包, 按照“参赛队编号-学校名称-参赛队名”进行命名, 发送至指定邮箱 Robotguosai@163.com, 邮件标题: 2026

年 AI+智创未来（选拔赛认证材料）-负责人联系电话。

赛前，赛项技术委员会根据各队提交的相关材料进行评审，评审结果将于 8 月 21 日前在赛项交流 QQ 群中公布，评审通过的参赛队伍才具备参赛资格。

比赛资料提交清单

序号	内容		格式	要求
1	必选项	作品说明书	PDF	建议说明书不超过 30 页
2		作品介绍	PPT	答辩环节使用
3		视频演示	MP4	1 分钟以内，穿插在 PPT 中展示(视频大小不超过 80M)
4	(非必选)	作品支撑资料	PDF	成果支撑材料（仅认参赛学生的）
5		实物展示	/	可选择现场展示（若为录制视频，原则上要求答辩人入镜），视频应全方位展示作品的功能及创新性

注意事项：

（1）为保证评分公平性，所有比赛资料（除支撑材料）中不得出现参赛队学校信息以及指导老师信息；

（2）与参赛成员无关的专利、软著、应用等成果，不得放入参赛材料中；已获过本创新创业赛项国家级奖项一等奖的作品，不得再次参赛，同时严禁直接使用他人创意或成果。凡出现以上任一情况，一经发现或举报，经核实后组委会有权撤消其参赛成绩；

（3）正式比赛中作品介绍 PPT 封面统一只体现参赛队编号、参赛队名、作品名称、负责人、参赛成员 5 项信息。

2. 赛场要求

比赛环境应为独立空间，保证正式比赛期间无干扰。本次线上赛在腾讯会议平台进行，各线上参赛队应准备两台可供正常参与线上答

辩的电脑或手机等设备，同时保证比赛期间网络顺畅，避免卡顿；正式比赛期间要求双机位且共享电脑屏幕并开启电脑摄像头，具体要求如图 2 所示。

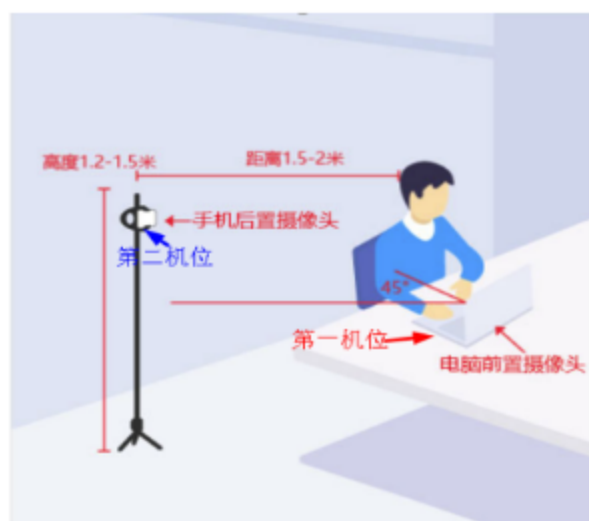


图 2 比赛现场双摄像头摆放位置

3. 赛场调试

根据赛事组委会要求，进行赛前调试。调试的目的，主要是调试各参赛队伍正式比赛期间设备架设、网络情况、音视频信号、出场顺序等。

- (1) 调试时间：8 月 21 日 8:00-10:00（暂定）。
- (2) 所有参赛队伍必须参与赛前调试。
- (3) 待所有队伍调试结束后，公布正式比赛期间的腾讯会议号。
- (4) 公布线上参赛队伍出场顺序（调试前抽签确定）。

(5) 调试结束后，由会务组工作人员制作相关表格，如各参赛队编号表、比赛程序表、工作人员值班表以及计分表等，通过线上赛工作群发给相关人员。

三、 正式比赛细则

1. 各参赛队按照赛前调试时抽签确定的出场顺序依次进行比赛。

2. 各参赛队应注意比赛开始时间，依据抽签顺序，组委会将在赛项 QQ 群及时通知相应参赛队加入腾讯会议进行答辩，参赛队收到通知也需及时进行回复。为保障线上答辩会场秩序，参赛队因自身原因迟到 5 分钟以上，成绩将按 0 分处理。

3. 正式比赛开始前 30 分钟，根据的当天的赛程安排，各参赛队在赛项 QQ 群内进行签到。比赛按照抽签顺序进行，以 10 支队伍为一个比赛单元，正式比赛前 10 分钟，第一个比赛单元进入相应会议等候室，正式比赛开始后，比赛单元内队伍按之前的抽签顺序依次进入比赛会议室进行比赛，上一个比赛单元的最后一组队伍进入会议室后，工作人员会在通知群内通知下一个比赛单元（10 支队伍）进等候室候赛，以此类推，直至所有参赛队比赛完成。

4. 根据比赛进行的实际情况，工作人员会提前在 QQ 群内通知下一单元进入会议等候室，参赛队应在 1 分钟内进入相应会议房间。比赛期间，每个队伍应提前调试好设备，确保进入正式比赛会议室前所有机位都按要求摆放和命名。所有进入比赛会议室的队员都需按照前后机位形式摆放手机或者电脑等会议设备，相应设备的会议昵称备注为“出场序号+队伍名称+第一机位/第二机位”，如“3 号华南虎队（第一机位）”、“3 号华南虎队（第二机位）”。如有两个以上队员同时进入比赛会议室，则按照“出场序号+队伍名称+第一机位 1/第二机位 1、出场序号+队伍名称+第一机位 2/第二机位 2、……”，予以区分

5. 如线上答辩过程中涉及到作品实物展示，参赛队伍可以提前录

制演示视频或路演环节利用第二机位进行在线演示。

6. 正式比赛每支队伍总时长不超过 8 分钟，其中路演汇报时间不超过 5 分钟。答辩人准备就绪，主持人宣布计时开始，计时人员开始计时，当比赛时间还剩 60 秒时，主持人提醒，时间到，主持人叫停。

7. 比赛期间如遇停电或网络卡顿或故障，此类问题应及时在 QQ 群内告知工作人员，并根据工作人员的安排进行处理。比赛期间如遇不可抗力因素，组委会工作人员会根据实际情况调整后续赛程，请各参赛队及时关注 QQ 群消息，及时回应，确保赛程顺利推进。