

中国机器人大赛暨 RoboCup 机器人世界杯中国赛

2026 年度赛事规则

赛项：武术擂台赛

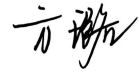
项目：视觉挑战（总决赛）

武术擂台赛技术委员会

I. 重要更新记录

2026 年度：

1. 为解决标靶误识别问题，对场地中标靶位置的围挡颜色进行了修改。
2. 优化场地围挡设置，避免出发时机器人可以对标靶进行射击。

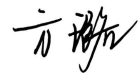


负责人签字：

2026 年 3 月

2025 年度：

1. 比赛形式更改为标靶射击。
2. 重新调整了竞赛规则，梳理了比赛流程，并对得分点进行了细化说明。



负责人签字：

2025 年 3 月

一、联系方式

1.1 技术委员会

负责人：方 璐，湖南大学，正高级实验师，11352301@qq.com

成 员（按姓名首字母排序）：

陈 兵，杭州师范大学，博士，18937385370

雷 旭，长安大学，教授级高工

梁建宏，北京航空航天大学，副教授

马静因，空军工程大学，副教授

王之仓，西安邮电大学，教授

王 巍，东北林业大学，教授

夏庆锋，无锡学院，教授

徐 军，哈尔滨理工大学，教授

闫晓燕，中北大学，副教授

周 晋，清华大学，副教授

左 镇，北京理工大学，博士

1.2 竞赛组织讨论 QQ 群

QQ 群：198240412

参赛队员与指导老师可以加入武术擂台赛交流群 QQ 群进行学术讨论。
请求加入 QQ 群时，需要注明参赛队伍、高校、姓名等，否则可能不能入群。

二、赛项规则

2.1 任务描述

2026 年度：

视觉挑战赛项总决赛要求机器人在场地内完成视觉识别与标靶击打任务。结合往届竞赛实际情况，本次赛事对场地布局进行优化调整。场地内共布置 10 个标靶，包括 8 个普通标靶和 2 个基地标靶（分属黄、蓝双方），基地标靶周围设有 4 块可移除护甲。所有标靶均贴有 AprilTag 二维码，朝向可在一定范围内调整，以增加识别难度。机器人从出发区启动，通过视觉系统搜寻标靶并进行射击。比赛分为排位赛与淘汰赛两个阶段：

排位赛：机器人从黄方出发区出发，通过击倒普通标靶，按顺序移除蓝方基地的护甲，最终击倒蓝方基地标靶。机器人可自主规划打击顺序，限时 3 分钟，排位赛排名决定淘汰赛对阵情况。

淘汰赛：双方机器人分别从各自出发区出发，通过击倒对方区域的普通标靶来移除对方基地护甲，率先击倒对方基地标靶的一方获胜。若比赛结束且双方基地标靶均未被击倒，则根据击倒普通标靶的得分判定胜负，得分多的一方获胜。

2025 年度：

视觉挑战赛项总决赛要求机器人场地内完成视觉识别与标靶击打任务。场地内共布置 10 个标靶，包括 8 个普通标靶和 2 个基地标靶（分属黄、蓝双方），基地标靶周围设有 4 块可移除护甲。所有标靶均贴有 AprilTag 二维码，朝向可在一定范围内调整以增加识别难度。机器人从出发区启动，通过视觉系统搜寻标靶并进行射击。比赛分为排位赛与淘汰赛两个阶段：排位赛：机器人从黄方出发区出发，通过击倒普通标靶按顺序移除蓝方基地的护甲，最终击倒蓝方基地标靶。机器人可自主规划打击顺序，限时 3 分钟，排位赛排名决定淘汰赛对阵情况。淘汰赛：双方机器人分别从各自出发区出发，通过击倒对方半场的普通标靶来移除对方基地护甲，率先击倒对方基地标靶的一方获胜。若时间耗尽而双方基地均未被击倒，则根据击倒普通标靶数量判定胜负。

2.2 考查的核心技术点

视觉挑战赛项重点考察参赛队伍在机器人自主感知、导航与决策方面的系统集成能力。比赛要求机器人基于 ROS（机器人操作系统）构建完整的软件架构，融合多传感器信息（如激光雷达、深度相机）进行 SLAM 建图与自主定位，在动态环境中实现精准的路径规划与避障。核心任务围绕 AprilTag 二维码的实时检测与定位展开，机器人需快速识别不同朝向的标靶并规划最优击打顺序，在对抗阶段还需应对对方的移动干扰与标靶角度调整，考验系统的鲁棒性与策略应变能力。通过这一过程，全面检验学生在环境建模、视觉识别、运动控制与任务规划等方面的综合工程实践水平。

2.3 机器人参赛要求

1. 机器人数量

机器人数量不限制，但每场比赛仅允许 1 台机器人上场参赛。

2. 机器人安全

机器人不得使用带有“发射”（激光射击模块除外）或者爆炸性质的装置，例如火焰、水、干冰、BB 弹、钢珠、可能导致缠绕或短路的线缆、爆炸性的鞭炮等装置。

不得使用可能对人类有危险的装置，例如刀刃、旋转刀片等。

3. 控制系统

机器人软件平台使用 ROS 开源操作系统。

4. 传感器

机器人只能使用以下的环境感知传感器：单线激光雷达、深度相机、单目相机、语音阵列、超声波、TOF、碰撞传感器、IMU。

5. 尺寸

机器人本体的外形尺寸长不超过 40.0cm、宽不超过 31.0cm（不含显示器及支架），高度不超过 40.0cm。

6. 射击模块

机器人必须安装单线激光射击模块，单线激光射击模块必须静态固定在机器人上，连接后位置不可移动，单线激光射击模块要求输入电压为 5V，功率不大于 0.25W，出光功率不大于 0.005W。

7. 其他要求

1) 每场比赛前根据以上要求对各参赛队的机器人进行资格认证，该场

比赛结束后可充电调试。

2) 每个参赛队必须命名为：****学校**队**，并将队名标签贴于机器人显著位置，以便于区分。

3) 在提交的资格认证文档中，参赛队要写明以上要求的规格参数，现场比赛时不符合以上资格认证标准，取消现场参赛资格。

4) 比赛期间，禁止使用各种设备控制或干扰他人的机器人，一经发现，将情况上报大赛组委会处理。

5) 参赛队的机器人注册后，不得向其他队伍借用机器人。同一个学校的不同队伍也不得互相借用机器人。借用机器一经核实，即取消两队的获奖资格和名次，并上报大赛组委会处理。

2.4 场地描述

1. 比赛场地说明

图 1 为场地效果图，供参考。

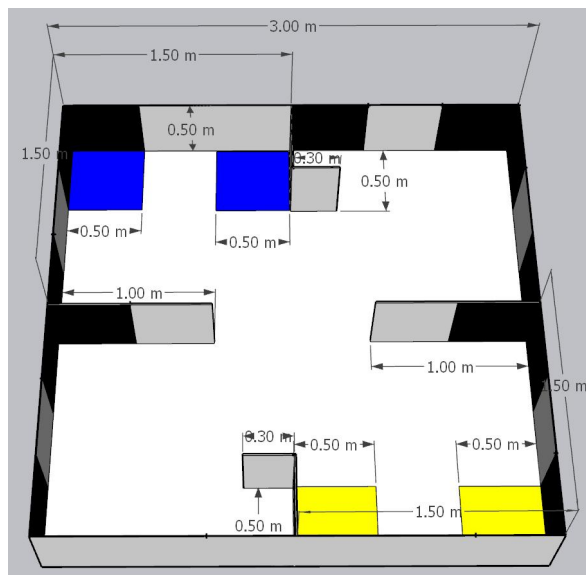


图 1 场地效果图

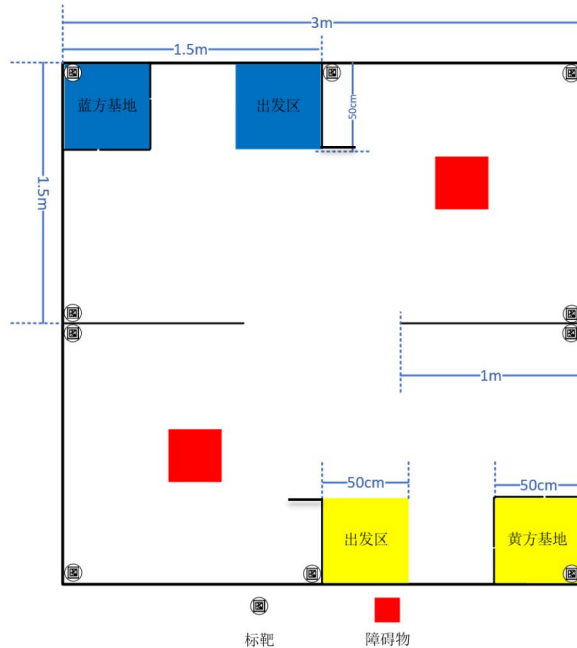


图 2 比赛场地示意图

1) 比赛的场地尺寸为长 3m、宽 3m，场地四周围挡高度为 50cm，标靶

位置处的两侧挡板有 50cm 区域进行涂黑。

2) 场地中设置两个出发区分别用正蓝色和正黄色颜色涂敷, 尺寸为 50cm*50cm。

3) 场地中设置黄方基地和蓝方基地, 尺寸为 50cm*50cm。

4) 场地中随机布置 2 个障碍物, 障碍物尺寸为长 30cm、宽 30cm、高 30cm。障碍物放置后, 预留机器人可通过区域大于 50cm。

5) 场地中均匀布置 8 个普通标靶, 红方基地和蓝方基地各放置 1 个基地标靶。基地内的标靶被 4 块护甲围绕。

6) 场地的照明要求: 赛场的照度为 600Lux 到 1200Lux 之间, 场地上各区域的照度应柔和均匀, 各区域照度差不超过 300Lux。

7) 由于客观条件的限制, 比赛承办单位所提供的正式比赛场地在颜色、材质、光照度等细节方面, 可能与规则中规定的标准场地存在少量差异。参赛队伍应充分认识到这一点, 并确保机器人具备对外界条件的适应能力。

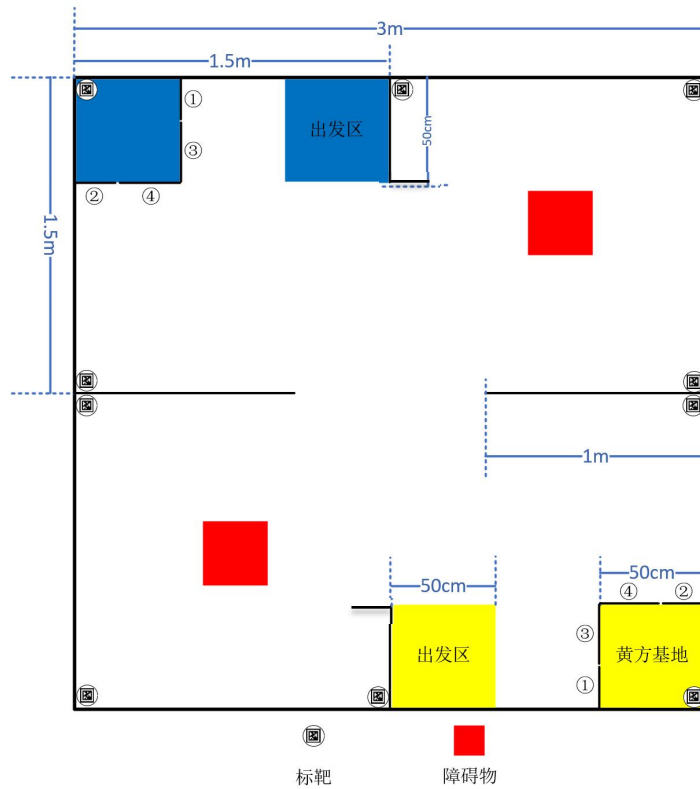
2. 比赛器材说明

1) 场地中的标靶上贴有二维码贴图, 二维码为 AprilTag 编码, 分辨率为 Tag36h11, 普通标靶信息为 1, 黄方基地标靶信息为 2, 蓝方基地标靶为信息为 3, 二维码尺寸为 5*5cm, 二维码底端距离地面 6.5-7.5cm。在排位赛阶段, 普通标靶朝向不固定, 每一轮比赛前由裁判确定。在淘汰赛阶段, 双方可以调整己方半区 4 个普通标靶朝向。标靶朝向有三个角度可以调整, 分别是 30°、45°、60°。双方基地标靶倾斜 45° 放置。二维码贴图打印文件及标靶制作详细资料, 可在本赛项交流群内下载。



图 3 标靶示意

2) 场地中护甲的编号如下图所示:



3) 5 号电池 50 个。

4) 计时装置 2 个，用于比赛计时。

5) 备赛区提供每队桌子 1 张，椅子 2 把。

6) 备赛区，配备电源中继，请各参赛队自备足够的插线板。

7) 各参赛队自备电脑、参赛用的各种器材和常用工具。

2.5 评分标准

1、任务目标

比赛分为排位赛和淘汰赛两个阶段。

在排位赛阶段，机器人从黄方出发区出发。机器人每击倒一个普通标靶，将按顺序移除蓝方基地的一块护甲，最终击倒蓝方基地标靶。机器人可自主规划打击顺序，限时 3 分钟，排位赛排名决定淘汰赛对阵情况。

在淘汰赛阶段，双方机器人分别从各自的出发区出发。机器人每击倒对方区域的一个普通标靶，将按顺序移除对方基地的一块护甲。最先击倒对方基地标靶的一方获胜。若比赛时间到且双方基地标靶均未被击倒，则根据击倒普通标靶的得分判定胜负，得分高的一方获胜。

2、比赛过程

排位赛

1) 比赛时间最长为 3 分钟。机器人从黄方出发区启动，通过视觉系统自主搜寻需要射击的标靶并射击。

2) 基地护甲共有 4 块。机器人每击倒一个普通标靶，裁判将按顺序移除蓝方基地的一块护甲。机器人在击倒 1 个普通标靶后，可以选择继续射击普通标靶以移除蓝方基地护甲，或者直接射击蓝方基地内的标靶。

3) 在比赛时间内机器人击倒蓝方基地标靶，或者 3 分钟比赛时间到，比赛结束。

淘汰赛

1) 比赛时间最长为 3 分钟。双方参赛机器人从出发区启动，通过视觉自主搜寻对方的标靶并射击。

2) 基地护甲共有 4 块。机器人在对方区域内每击倒一个普通标靶，裁

判将按顺序移除对方基地的一块护甲。机器人在击倒 1 个对方区域内的普通标靶后，可以选择继续射击对方区域普通标靶以移除对方基地护甲，或者直接射击对方基地内的标靶。

3) 在比赛时间内任意一方基地内的标靶被击倒，或者 3 分钟比赛时间到，比赛结束。

3、评分表

得分项	分值	描述
击倒普通标靶	5	排位赛和淘汰赛阶段，每成功击倒一个普通标靶得 5 分。
击倒对方基地标靶	60	排位赛阶段，成功击倒对方基地标靶得 60 分。 淘汰赛阶段，率先击倒对方基地标靶的一方获胜。
击打己方基地标靶	/	排位赛阶段，不放置己方基地标靶。 淘汰赛阶段，击倒己方基地标靶，对方获胜。
撞击标靶	/	排位赛阶段，机器人撞击任意标靶导致标靶倾倒，按标靶对应的分值进行扣分。 淘汰赛阶段，机器人撞击任意标靶导致标靶倾倒，按标靶对应的分值给对方加分。
比赛结束后，参赛队对本场成绩进行确认，如有疑问立即提出，成绩确认后不再接受对本场成绩的申诉请求。		

4、评分细则：

排位赛阶段评分细则如下：

1) 如果参赛队在比赛轮到时，5 分钟内未能到达比赛场地，则视为本场比赛弃权，按无成绩处理。

2) 参赛队进入场地后，裁判开始 3 分钟准备时间计时。准备时间内，参赛队有权检测标靶是否工作正常，如发现故障可当场向裁判提出。3 分钟准备时间结束后，裁判发出比赛开始信号，比赛随即正式开始。在准备时间内，参赛队可以随时举手示意准备完成。一旦参赛队举手示意，即表示放弃剩余的准备时间。

3) 在参赛队举手示意准备完成或 3 分钟准备时间结束后，机器人（包括机械臂及机器外挂部分）的垂直投影必须全部位于出发区内，并且机器人必须保持静止状态。提前启动第一次警告，第二次成绩为 0。如果参赛队向裁判申请继续调试机器人，裁判正常开始比赛计时，机器人不能离开出发区。当机器人（包括机械臂及外挂部分）的任何部位垂直投影覆盖到出发区以外的地面时，即判定该机器人已离开出发区。机器人离开出发区后，参赛队不能触碰机器人或通过外部线缆连接机器人，如出现违规，按无成绩处理。

4) 每场比赛的最长时间为 3 分钟。机器人击倒普通标靶得 5 分/个，击倒蓝方标靶得 60 分。若因机器人碰撞导致标靶倾倒，则普通标靶扣 5 分/个，蓝方标靶扣 60 分。

5) 比赛结束判定：机器人每击倒一个普通标靶，裁判即按顺序移除蓝方基地的一块护甲。机器人在击倒 1 个普通标靶后，可以选择继续射击普通标靶以移除蓝方基地护甲，也可直接射击蓝方基地内的标靶。在比赛时

间内，若机器人成功击倒蓝方基地标靶，比赛结束，记录当前得分及时间。若 3 分钟比赛时间到时仍未击倒蓝方基地标靶，比赛结束，记录当前得分；若比赛过程中机器人静止超过 20s，比赛结束，记录当前得分和时间。若机器人因故障或其他原因无法继续正常比赛，经参赛队伍与裁判双方确认后，可提前结束比赛，记录当前得分和时间。

6) 去除护甲的先后顺序：按照①、②、③、④依次去除。

7) 机器人必须自主运动。比赛过程中，任何人不得触碰机器人，也不得通过无线或有线方式对其进行控制。如有违规，按无成绩处理。

8) 比赛过程中，机器人的所有部件及装置均视为机器人的一部分。如果部件在比赛中掉落，任何人不得在比赛结束前对其进行干预。

淘汰赛阶段评分细则如下：

1) 如果参赛队在比赛轮到时，5 分钟内未能到达比赛场地，则视为本场比赛弃权，直接判负。

2) 参赛队进入场地后，裁判开始 3 分钟准备时间计时。准备时间的前 2 分钟内，参赛队可调整己方半区内 4 个普通标靶的朝向（调整范围为 30° 、 45° 或 60° ），并可检测标靶是否工作正常，如发现故障可当场向裁判提出。自准备时间 2 分钟后至比赛正式开始前，双方有权确认对方半区内标靶的调整是否符合规定，如有异议，须在比赛开始前向裁判提出，逾期将不予受理。3 分钟准备时间结束后，裁判发出比赛开始信号，比赛随即正式开始。在准备时间内，参赛队可以随时举手示意准备完成。一旦双方参赛队都举手示意，即表示放弃剩余的准备时间。

3) 在双方参赛队都举手示意准备完成或 3 分钟准备时间结束后，机器人（包括机械臂及机器外挂部分）的垂直投影必须全部位于出发区内，并

且机器人必须保持静止状态。如果机器人提前启动，第一次提醒，第二次给予警告，第三次直接判负。如果参赛队向裁判申请继续调试机器人，裁判正常开始比赛计时，机器人不能离开出发区。一旦机器人（包括机械臂及外挂部分）的任何部位垂直投影覆盖到出发区以外的地面，即判定该机器人已离开出发区。机器人离开出发区后，参赛队不能触碰机器人或通过外部线缆连接机器人，如出现违规，直接判负。

4) 比赛结束判定：每场比赛的最长时间为 3 分钟。机器人每击倒一个对方区域的普通标靶，裁判将按顺序移除对方基地的一块护甲。机器人击倒对方区域的普通标靶后，可以选择继续射击对方区域的普通标靶以移除对方基地护甲，也可直接射击对方基地内的标靶。在比赛时间内，若一方机器人成功击倒对方基地的标靶，比赛结束，该方获胜；若机器人意外击倒己方基地的标靶，比赛结束，对方获胜；若双方同时击倒基地标靶无法分出先后顺序得分多的一方获胜；若 3 分钟时间到而双方基地的标靶均未被击倒，比赛结束，得分多的一方获胜；若出现平局加赛一场。

5) 去除护甲的先后顺序：按照①、②、③、④依次去除。

6) 在比赛过程中，机器人可以自主移动，用于阻碍敌方机器人视线或撞击敌方机器人，以上均属于正常比赛行为。机器人碰撞造成标靶倾倒的，责任判定归属接触标靶的一方。如果一方机器人碰撞或射击造成己方半区的普通标靶倾倒，将该标靶对应分值给予对方，并去除己方基地护甲；如果一方机器人碰撞造成对方半区的普通标靶倾倒，将该标靶对应分值给予对方，不去除对方基地护甲；若一方机器人因碰撞造成任意一方基地标靶倾倒，则判对方获胜。

7) 机器人必须自主运动。比赛过程中，任何人不得触碰机器人，也不

得通过无线或有线方式对其进行控制。如有违规，直接判负。

8) 比赛过程中，机器人的所有部件及装置均视为机器人的一部分。如果部件在比赛中掉落，任何人不得在比赛结束前对其进行干预。

9) 比赛过程中滋事扰乱比赛正常秩序，无视裁判员的指令或警告，围堵谩骂裁判员，取消比赛资格并上报大赛组委会处理。

10) 对于本规则没有规定的行为，当值裁判有权根据安全、公平的原则做出独立裁决。

11) **规则最终解释权归武术擂台赛-视觉挑战赛项赛项技术委员会。**

2.6 参赛人员要求

每支队伍指导教师数量不多于 2 人，参赛学生不多于 5 人。参赛队伍的资格及要求由大赛组委会认证。

2.7 参赛流程说明

1、报到：各参赛队按照大赛发布赛程，按要求完成报到手续，未报到、未领取参赛证件的队员无法进入赛场；

2、赛前调试：正赛前一天将安排赛前调试，调试需要提前在志愿者处登记排队入场，每次 10 分钟的自由调试（具体时间表和调试安排请关注大赛赛程）；

3、领队会：正赛前一天下午将安排领队会议，具体议程基本如下：

1) 抽签：完成正赛比赛抽签工作。

2) 规则答疑：针对比赛规则进行现场答疑；

4、机器人资格核验：领队会期间对参赛机器人进行外观核验，不满足规则要求的机器人，不能参加正赛。

5、检录：每场比赛前对参赛机器人进行检录，包括尺寸及规则条款的细则要求。竞赛组织方将在比赛现场统一提供测量的工具，以现场测量为准。

6、比赛过程中只允许参赛选手（每支队伍不大于 2 人）、裁判员和工作人员进入比赛区域，其他人员不得进入。

7、时间要求：

1) 轮到某参赛队比赛，而该参赛队 5 分钟内未能到达比赛场地，则视为本轮比赛弃权，按无成绩处理。

2) 每支队伍赛前准备时间为 3 分钟。

3) 比赛时间为 3 分钟。

8、比赛结束后，参赛队如对判罚有异议，必须提供有效证据，向现场裁判提出复议申请，复议申请必须在下一轮比赛之前提出，否则将不予

受理。对于签字确认后的竞赛结果，不再受理相关申诉。关于参赛资格的申诉需在赛前书面提出。当值裁判无法判断的申诉，将与技术委员会商议后作出最终裁决。

9、赛制赛程：

比赛分为两个阶段：

1) 排位赛排名：每支参赛队伍仅有一次挑战机会。赛前领队会议时，通过抽签方式确定比赛顺序。根据比赛得分进行排名，得分高的队伍排名靠前；若得分相同，则完成时间短的队伍排名靠前；若完成时间相同，则作品资格认证排名高的队伍靠前；若仍无法区分排名，则加赛一场排位赛（加赛成绩仅用于决出排名）。

2) 淘汰赛对阵方法：根据排位赛的排名情况，第一轮淘汰赛按照“排名靠后队伍相互对阵”的原则，将队伍缩减至2的n次方支。例如：若共有14支队伍，第一轮淘汰赛后保留8支；若共有18支队伍，第一轮淘汰赛后保留16支。从第二轮淘汰赛开始，按照“第一名对阵最后一名”的原则依次对阵，直至决出三四名及冠亚军。若出现平局，则加赛一场，直至分出胜负。每场比赛根据上一轮排名情况，对阵时排名靠前的队伍从黄方出发，排名靠后的队伍从蓝方出发。

3) 总体排名方法：在淘汰赛阶段，获胜的队伍根据每轮对阵双方中的较高名次更新排序，失败的队伍根据上一轮的排名进行排序。

2.8 安全要求

安全类别	具体要求	应急措施
机器人安全	机器人不得使用任何发射（激光射击模块除外）、爆炸、尖锐或旋转刀片等危险装置； 单线激光射击模块必须符合规则要求严禁擅自改装或更换更高功率激光器，避免对人眼造成伤害； 电池必须具备过充、过放、短路保护功能；	一旦机器人失控、冒烟或起火，操作员须立即通过紧急停止开关断电，并使用现场配备的灭火器材处置； 若激光模块异常发光或失控，应立即遮挡激光发射口并断电；
场地安全	比赛场地围挡需牢固安装，高度不低于 50cm，无倾倒、晃动风险； 场地地面应平整、防滑，接缝处无凸起，确保机器人全向移动不受阻碍； 备赛区电源中继及插线板须符合国家 3C 认证，严禁私拉乱接或超负荷用电；	若围挡倾倒或损坏，裁判立即暂停比赛，由工作人员修复并确认安全后方可继续； 出现电气故障（如冒烟、火花）时，第一时间切断对应区域电源，由专业电工检修，未修复前禁止使用该区域。
人员安全	每场比赛仅允许不超过 2 名参赛选手、裁判及工作人员进入比赛区域，指导教师及其他人员一律不得入内； 比赛进行中，任何人不得触碰运行中的机器人或干扰其传感器； 参赛选手须穿着合适的鞋服，避免因移动或操作体感设备时发生意外。	若发生选手受伤或身体不适，立即中止比赛，由现场医疗人员初步处理，并视情况送医； 如发生激光误射入眼，应立即闭眼休息严重时可就医检查；严禁在无专业人员指导下自行处理伤情。

设备安全	参赛队自备的电脑、编程器、充电器、插线板等设备必须符合国家电气安全标准，且不得使用破损、裸露线缆； 锂电池充电时必须有人值守，严禁过夜充电或使用非原装充电器； 传感器（如激光雷达、深度相机）应避免强光直射，防止损坏；	发现设备短路、冒烟或起火，立即切断电源，使用二氧化碳或干粉灭火器扑救，切勿用水； 若电池起火，优先使用专用灭火器或沙土覆盖； 所有设备异常情况均需记录并报告裁判，不得私自处理。
环境安全	赛场全域（含备赛区）严禁吸烟、使用明火； 参赛队需自觉维护环境卫生，废弃零件、包装材料等应及时清理至指定垃圾桶； 备赛区通道应保持畅通，不得堆放杂物阻碍疏散。	发现违规吸烟或乱扔垃圾者，工作人员立即制止并责令整改； 对拒不配合或情节严重者，上报组委会按违纪处理，并可能取消比赛资格； 如发生火情，立即启动消防预案，组织人员有序撤离。
数据安全	参赛队须自行备份代码、配置文件及比赛数据，防止意外丢失； 严禁通过网络、无线信号或其他手段、干扰他队数据或比赛系统；	发现数据异常或系统被干扰，应立即保存当前日志和证据，并向裁判报告； 技术委员会将进行调查，确属违规者取消比赛资格，并追究相应责任；

2.9 其他技术附属材料说明

资格认证要求:

每支报名的参赛队伍必须在报名截止日期后 15 天内提交资格认证材料发到指定邮箱 (wushuleitaisai@163.com)，不提交资格认证材料的队伍不具备比赛资格；资格认证材料内容包括三个部分（着重声明：资格认证材料中必须包含第一部分，如果提交的材料没有第一部分，不能获得比赛资格）：

第一部分： 必须提交材料

1) 队伍介绍，主要包括领队和成员介绍，照片、参赛历史等等，可以提交一份 word 文档，也可以提交团队主页的网页链接。如果提交文档，正文字体为宋体小四，1.5 倍行距，排版美观，不少于 4 页。

2) 机器人功能展示视频（控制视频大小在 50M 以下），主要内容为机器人完成比赛的完整演示，时长应在 2 分钟到 3 分钟之间（可倍速）。

3) 机器人介绍相关材料，特别强调，技术委员会关注各参赛队队员的自我创新，不能抄袭，不能与他队雷同，否则有可能被取消比赛资格。最终提交一份不少于 6 页的 pdf 文件（正文字体为宋体小四，1.5 倍行距），应尽量保证排版美观。

第二部分： 过往参赛证明

近 3 年（2023--2025 年）团队成员参加中国自动化学会组织的中国机器人大赛武术擂台赛项目的获奖情况说明文档，同时需提供相应证明材料（例如：获奖证书图片（jpg 格式））。

注 1：每个参赛队需提交一份获奖证书的目录，TXT 文件格式；

注 2：所提交的 jpg 文件经压缩后，所有 jpg 文件之和不超过 5M。

第三部分： 贡献证明材料

近 3 年（2023--2025）来自团队成员公开发表的与此机器人涉及技术相关的论文、申请的专利等情况说明文档（需提供相应证明材料，如证书扫描件、论文首页等）。

技术认证文档评分

资格认证评分由技术委员会评定，在赛项讨论群（QQ 群）中公布结果。在比赛成绩出现相同，无法分出次序的情况下，由资格认证评分来决定队伍排名，资格认证排名靠前的最终比赛排名靠前。提交材料时，压缩包需按以下格式统一命名：**XX 单位 XX 项目（小项）XX 队伍资格认证材料**；压缩包内包括三个文件夹，分别命名为第一部分，第二部分和第三部分，里面存放对应材料，如果没有某部分材料，对应文件夹内放置一份情况说明文档。每队上传的资格认证材料严格控制在 60M 以内。

资格认证材料评分依据如下：

1）对于必须提交材料：此项材料总分 100 分，不提交此项材料者直接取消比赛资格；如果提交的材料不全，不提交队伍介绍扣 20 分，不提交视频扣 50 分，不提交机器人介绍相关资料扣 30 分，如果提交材料不符合要求酌情扣分。

2）对于过往参赛证明材料： 一项一等奖 15 分，一项二等奖 10 分，一项三等奖 5 分（注：单项奖 5 分）。

3）对于贡献证明材料： 与智能机器人相关的本队指导老师的 1 篇论文（已发表，期刊或会议均可）、1 项发明专利授权得 15 分，1 项发明专利申请受理、1 项实用新型专利授权得 10 分。